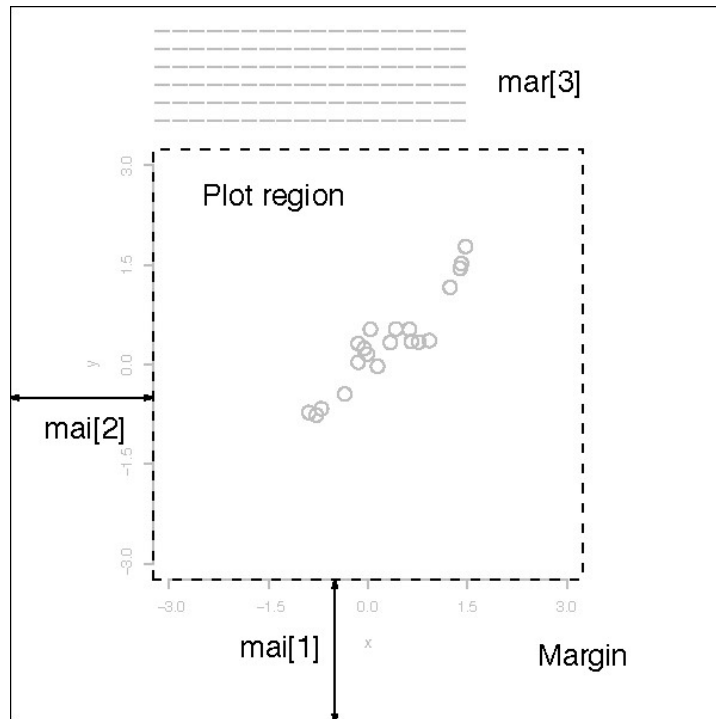


## PARÁMETROS GRÁFICOS EN R

(Traducido del manual R)

Adj	Justificación de texto. 0 al la izq, 0.5 centro, 1 a la derecha. c(x,y) justifica en ambas dimensiones
ask	Si es TRUE, al usuario se le pide ingresar información en forma interactiva, antes de dibujar el gráfico.
Bg	Color del fondo
Bty	Tipo de marco: "o" (defecto), "7", "c", "u", "l".
Cex	Factor por el cual texto y símbolos se amplificarán (1 por defecto)
Cex.axis	Factor por el cual las anotaciones de los ejes de amplifican.
cex.lab	Factor de amplificación de los rótulos.
cex.main	Factor de amplificación del título principal.
cex.sub	factor de amplifiación del subtítulo.
cin	Tamaño de los caracteres en pulgadas.
col	Especificación del color por defecto del gráfico.
col.axis	Color de los valores en los ejes (negro).
col.lab	Color de los rótulos de los ejes (negro).
col.main	Color de los títulos principales (negro).
col.sub	Color de los subtítulos (negro).
cra	Tamaño de los caracteres, en pixeles
crt	Angulo de rotación de los títulos, en grados (0 grados).
cxy	Tamaño de caracteres de las coordenadas.
din	Dimensiones del dispositivo (ancho, alto), en pulgadas.
Err	R no dibuja puntos fuera de la región del gráfico. err muestra el grado de error por este concepto.
Family	El nombre de la familia de fuentes para los textos de los gráficos.
Fg	Color a usar como primer plano de los gráficos: ejes y caja en torno al gráfico.
Fig	Un vector numérico de la forma c(x1, x2, y1, y2) que da las coordenadas, en pulgadas, de la figura en la región de display del dispositivo.
Font	Tipo de fuente. Usualmente 1 es normal, 2 es negrilla, 3 es itálica, 4 es itálica negrilla.
font.axis	La fuente a emplear para la notación de los ejes.
font.lab	Fuente a usar en los rótulos x e y de los ejes.

font.main	Fuente a usar en el título principal.
font.sub	Fuente a usar en el subtítulo.
lab	Un vector de la forma $c(x, y, len)$ que modifica la forma por defecto en la notación de los ejes. Los valores $x$ e $y$ da el número (aproximado) de tics en los ejes y "len" especifica la longitud del rótulo.
las	Valor numérico en $\{0,1,2,3\}$ ; el estilo de los rótulos $x$ e $y$ : 0: paralelo al eje (defecto) 1: horizontal 2: perpendicular al eje 3: vertical
lend	El estilo del final de las líneas: 0 y "round" significa redondeado (defecto). 1 y "butt" significa 2 y "square" significa cuadrado.
lheight	Multiplicador del alto de línea de texto. El defecto es 1. Se usa en "text" y "strheight".
ljoin	Estilo de unión de líneas. 0 y "round" significa redondeado (defecto). 1 y "mitre" significa unión tipo mitra. 2 y "bevel" significa bevelled.
lmitre	El límite de las uniones tipo mitra. Este control automáticamente convierte las uniones en tipo mitra. Valores entre 1 y 10 (defecto).
lty	Entero que especifica el tipo de línea. 0=blanco (sin línea), 1=sólido (default), 2=rayas, 3=puntos, 4=punto y raya, 5=rayas largas, 6=doble rayas. También puede especificarse como string de caracteres: "blank", "solid", "dashed", "dotted", "dotdash", "longdash", or "twodash". Alternativamente, se puede dar un conjunto de hasta 8 caracteres de $c(1:9)$ . Da las longitudes de segmentos que son dibujados en forma alternativa.
lwd	Ancho de línea, número positivo. El defecto es 1.
mai	Un vector numérico de la forma $c(\text{abajo}, \text{izquierda}, \text{arriba}, \text{derecha})$ que da los márgenes en pulgadas.
mar	Un vector numérico de la forma $c(\text{abajo}, \text{izquierda}, \text{arriba}, \text{derecha})$ que da el número de líneas de márgenes especificado en los cuatro lados. Por defecto es $c(5,4,4,2)$ .
mex	Factor de expansión que describe las coordenadas en los márgenes de los gráficos. No cambia los tamaños de las fuentes.



`mfc`, `mfr` Un vector numérico de la forma  $c(nr,nc)$ . Divide el espacio de los gráficos de tal forma que las siguientes figuras se dibujarán en un arreglo ( $nr$  filas)  $\times$  ( $nc$  columnas). Otras alternativas son `layout` y `split.screen`

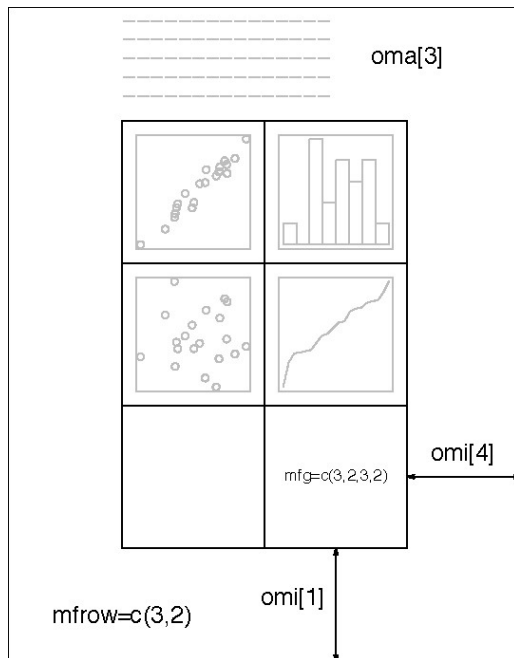
`mfg` Un vector numérico de la forma  $c(i,j)$  en que  $i$  y  $j$  indican qué figura, en un arreglo de figuras, deberá dibujarse o está dibujándose. El arreglo debió fijarse antes con `mfc` o `mfr`

`mgl` Una línea de margen (en unidades `mex`) para el título de eje, rótulos de los ejes y líneas de eje. Por defecto es  $c(3,1,0)$ .

`mch` La altura en pulgadas de los símbolos que se dibujarán cuando el valor de `pch` es un entero.

`new` Lógico, defecto es `FALSE`. Si es `TRUE`, el siguiente comando gráfico no deberá limpiar el marco antes de dibujar. (Sólo si el dispositivo soporta gráficos de alto nivel).

`oma` Un vector numérico de la forma  $c(x1,x2,x3,x4)$  que da los tamaños de los márgenes externos en líneas de texto.



- `omd` Un vector numérico de la forma  $c(x_1, x_2, x_3, x_4)$  que da los márgenes externos de la región interior en fracciones entre 0 y 1.
- `omi` Un vector numérico de la forma  $c(\text{abajo}, \text{izquierda}, \text{arriba}, \text{derecha})$  que da los márgenes externos en pulgadas.
- `page` Un valor booleano que indica si la próxima llamada a `plot.new` va a comenzar en una página nueva. Si se fija en `FALSE` aparecerán múltiples figuras en la página.
- `pch` Un entero que especifica un símbolo o un carácter para ser usado por defecto en la representación gráfica de puntos.  
Ver [points](#) para los valores posibles.
- `pin` La dimensión del gráfico actual (ancho, alto) en pulgadas.
- `plt` Un vector de la forma  $c(x_1, x_2, y_1, y_2)$  que define las coordenadas de la región de un gráfico como fracción del área de gráficos actual.

ps

Entero; el tamaño del texto, en puntos. Depende del equipo, generalmente en 1bp, que corresponde a 1/72 de pulgada.

pty

Un carácter que especifica el tipo de región del gráfico. “s” genera una región cuadrada, “m” la máxima región de gráfico.

srt

La rotación de strings de texto, en grados. Sólo para textos.

tck

La longitud de marcas tick como fracción del menor ancho o alto de la región del gráfico.  $Tck \geq 0.5$  se interpreta como una fracción del lado relevante. Si  $tck=1$ , se dibujan líneas de grilla.

tcl

La longitud de marcas tick como fracción del alto de una línea de texto. El defecto es -0.5.

usr

Un vector de la forma  $c(x_1, x_2, y_1, y_2)$  que define los extremos de las coordenadas del usuario de la región gráfica.

xaxp

Un vector de la forma  $c(x_1, x_2, n)$  que da las coordenadas de las marcas tick de los extremos y el número de marcas.

xaxs

El estilo del cálculo de intervalos del eje de las x. Valores posibles “r”, “i”, “e”, “s”, “d”.

xaxt

Un carácter que especifica el tipo de eje x. “n” inhibe dibujar los ejes. El estándar es “s”.

xlog

Un valor lógico. Si es TRUE, se usa una escala logarítmica para el eje de los x.

xpd

Un valor lógico o bien NA. Si es falso, el gráfico es fijado a la región de ploteo. Si es TRUE, el gráfico es fijado a la región de figuras. Si es NA, los gráficos se fijan a la región del dispositivo usado.

yaxp  
yaxs  
yaxt  
ylog

Son similares a los correspondiente cuya letra inicial es x, pero afectan al eje y.

ylbias

Un número real positivo que sirven para posicionar texto en los márgenes utilizando “axis” y “mtext”. El defecto es dependiente del dispositivo.

VER COMPLEMENTOS GÁFICOS:

abline

legend

line

curve

points